

DÉCOUVREZ

L'île de MOA



MOA

L'île de MOA est la première île du jeu. C'est le centre de l'archipel. Sur cette île se trouve le trésor qui est l'objectif final de l'aventure EMOTIKA.

Objectif pédagogique

Identifier les émotions (qu'est-ce qu'une émotion?)

Étapes

Les enfants vont devoir pêcher des poissons (émo-poissons). Chaque poisson propose une définition d'une émotion. Chacun de ces poissons devra être accroché à un hameçon. Ce qui donnera le référentiel des émotions pour les enfants.

Qu'apprennent les élèves?

Ils vont acquérir un vocabulaire et ils vont pouvoir identifier pas moins de 22 émotions qui font partie du référentiel.